



# Nominační podmínky MČR Družstev 2024

## 1. Nastavení systému:

- Je stanoven přesný maximální počet párů v každé kategorii, aby soutěž mohla proběhnout v jeden den.
  - Maximální počet párů v jednotlivých kategoriích:

Kategorie	Počet družstev	Počet kol
Junior	14	2
Do 21 let	7	1
Dospělí	24	3
Senior	7	1

- Rozdělení výkonnostních tříd, které se mohou účastnit:

Kategorie	Výkonnostní třída	Věková kategorie
Junior	D - A	Děti 2, Junior 1, Junior 2
Do 21 let	B - M	Mládež, Do 21 let
Dospělí	B - M <sup>1</sup>	Mládež, Do 21 let, Dospělí, Senior (1, 2, 3, 4)
Senior	C - M	Senior 1, 2, 3, 4

- Konec přihlášek je 7 dní před konáním daného MČR, aby bylo včas jasné, kdo se na MČR nominoval.

## 2. Klíč nominace pro MČR Družstev:

- Nejprve se seřadí všechna „A“ družstva (první nebo jediné družstvo v daném klubu) podle **vyšší třídy páru**:
  - a) Nominace je dána součtem koeficientů všech párů v daném družstvu viz bod b), který stanoví celkový koeficient družstva. Čím více párů vyšších tříd družstvo obsahuje, tím větší bude celkový koeficient družstva.
  - b) Koeficient tanečního páru je dán součtem aktuálních finálových umístění v dané kategorii a počtem finálových umístění, která jsou potřeba pro získání nové třídy viz bod c).
  - c) Klíč pro součet finálových umístění: M – 20, A – 15, B – 10, C – 5, D – 0.
- Pokud **nebude naplněn maximální počet** startujících družstev dané kategorie, doplní se z dalších družstev „B“, „C“ atd.

<sup>1</sup> Včetně kategorie P (v případě, že nejvyšší třída dosažená párem byla B-M). Pár kategorie P nesmí mít současně aktivní vyšší, než licenci porotce 3. třídy.



- Pokud **bude družstev „A“ víc, než je maximální možný počet** v dané kategorii, vyberou se nejlepší dle koeficientu družstva v bodě a).

#### **Modelový příklad výpočtu koeficientu páru:**

- Pár má výkonnostní třídu B a v ní vytancovaná 3 finálová umístění. Koeficient páru bude následující:  
 $10 + 3F = 13$ . Výsledný koeficient daného družstva je dán součtem čtyř dílčích koeficientů jednotlivých tanečních párů.